

Erasmus+ Programme

Key Action 2 - Cooperation for innovation and the exchange of good practices

Digital competence in action 2017-1-UK01-KA201-036578



Proiectul "DIGITAL COMPETENCE IN ACTION"

Țările implicate

- Țara Galilor (Regatul Unit) (4 instituții)
- România (6 instituții)
- Spania (4 instituții)

Partenerii locali selectați în proiect sunt:

- Inspectoratul Școlar Județean – coordonator regional
- Școala Gimnazială "Tudor Vladimirescu" - Târgoviște,
- Școala Gimnazială "Șerban Cioculescu" – Găești,
- CCD Dâmbovița,
- Colegiul Național „Constantin Cantacuzino”
- Asociația NEWPROJECTS.

Scopul proiectului

- Scopul acestui proiect este de a îmbogăți formarea elevilor în privința pregătirii lor pentru piața muncii, prin crearea și integrarea resurselor digitale.
- În același timp se urmărește oferirea de oportunități de dezvoltare profesională pentru cadrele didactice și de a le pregăti pe deplin pentru activitatea la clasă, ca și pentru propria lor carieră profesională.

Descrierea proiectului

Dezvoltarea Competenței Digitale (DC) în rândul cursanților este unul dintre obiectivele educaționale fundamentale nu numai în UE, ci și în multe țări din întreaga lume. Abilitatea de a aplica competențele digitale va fi esențială la locul de muncă din secolul 21, dar lipsa DC, cuplată cu multe actualizări recente care nu au fost înțelese de profesorii de la clasă, au condus la o performanță redusă și o confuzia : competențe digitale înseamnă bune competențe TIC.

Activități bugetate

- **Activități de formare.** Cadre didactice vor participa la activități de formare în străinătate (cursuri oferite de partenerii europeni și vizite în școli).
- Inspectoratul Școlar Județean Dâmbovița și instituțiile implicate gazduiesc la rândul lor, activități de formare pentru cadrele didactice din instituțiile europene partenere.

Prima activitate de formare pentru profesori este în Rhyl în perioada 4-9 iunie 2018.

Există activități de învățare și pentru elevi (schimburi de elevi între parteneri):

- **Reuniuni de proiect.** Întâlniri prin care se stabilesc graficul activităților, modalitățile de îmbunătățire a implementării și alte situații apărute.
- **Realizarea unor produse intelectuale.** Produsele intelectuale sunt reprezentate de analiza inițială, ghid de bune practici, materiale resursă pentru profesori și campionii digitali. Acestea se realizează în cadrul parteneriatului, colaborarea europeană și analiza comparativă fiind deosebit de benefice în ceea ce privește creșterea calității educației.
- **Evenimente de multiplicare.** Aceste conferințe și ateliere de lucru permit testarea rezultatelor obținute în cadrul proiectului pe parcursul derulării activităților și astfel creșterea numărului de beneficiari.

Activități:

Rezultatele intelectuale includ:

- Evaluarea inițială/bază
- Materiale pentru desfășurarea orelor la clasă
- Materiale pentru formarea/ instruirea profesorilor
- Activități de implicare parentală
- Materiale de formare pentru Campionii Digitali
- Ghiduri de bune practici care încorporează o analiză a impactului

Acestea vor fi sprijinite de:

- Formarea profesorilor
- Schimbul de elevi
- Activități de implicare parentală
- Evenimente de multiplicare