



Nr. 26648 / 19.02.2020

Aprob.
SECRETAR DE STAT
Rodica Luminița BĂRCĂRI



**REGULAMENT SPECIFIC PRIVIND ORGANIZAREA ȘI DESFĂȘURAREA
OLIMPIADEI DE INFORMATICĂ**

I. Prezentare generală

- a) Prezentul regulament definește cadrul specific de organizare și desfășurare a Olimpiadei de Informatică (ONI) și este elaborat în baza prevederilor *Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare*, anexă la Ordinul MECTS nr. 3.035/2012, cu modificările și completările ulterioare, introduse prin OMEN nr. 4203/2018 și OMEN nr. 3015/2019, denumită în continuare, Metodologia-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare.
- b) La data aprobării prezentului regulament se abrogă prevederile Regulamentului specific privind organizarea și desfășurarea olimpiadei de informatică, aprobat cu nr. 25844/01.02.2019.
- c) Olimpiada de Informatică este o competiție națională având secțiunile gimnaziu și liceu.
- d) Participarea la Olimpiada de Informatică este individuală. Elevii pot participa la Olimpiada de informatică, atât la gimnaziu, cât și la liceu, doar la clasa la care sunt înscriși în anul școlar curent, exceptând clasa a V-a, la care pot participa și elevi din clasele primare.
- e) Programele de olimpiadă specifice pentru etapele județeană/a sectoarelor municipiului București și națională sunt prezentate în Anexa la prezentul regulament.
- f) Complementar etapei naționale a Olimpiadei de Informatică, se organizează competiția online InfONline la care pot participa elevii care nu s-au calificat la etapa națională a Olimpiadei de informatică-secțiunea liceu și care oferă șansa fiecărui elev să-și evalueze cunoștințele și poziționarea la nivel național. Competiția InfONline va utiliza subiectele și testele de evaluare de la etapa națională a Olimpiadei de Informatică, după o procedură specifică, care va fi publicată pe site-ul central al olimpiadei.

II. Etape de desfășurare a olimpiadei de informatică

- a) **Etapa pe școală.** Perioada desfășurării etapei pe școală este, de regulă, în luna decembrie/ ianuarie a anului școlar în curs, data exactă a desfășurării acestei etape fiind stabilită la nivelul unității școlare, încadrându-se în perioada generală comunicată.



- b) **Etapa locală (comună, oraș).** Perioada desfășurării etapei locale este, de regulă, ianuarie - februarie a anului școlar în curs. Data exactă a desfășurării acestei etape este stabilită de inspectorul școlar cu atribuții de coordonare pentru disciplinele informatice din fiecare inspectorat școlar județean, încadrându-se în perioada generală comunicată.
- c) **Etapa județeană/a sectoarelor municipiului București.** Data desfășurării etapei județene/a sectoarelor municipiului București este unică și se stabilește la nivelul MEC.
- d) **Etapa națională.** Data desfășurării etapei naționale se stabilește la nivelul MEC.
- e) Perioadele, respectiv datele de desfășurare ale diferitelor etape ale olimpiadei și locul desfășurării etapei naționale sunt precizate, anual, în calendarul olimpiadelor naționale școlare.

III. Selecția elevilor, numărul locurilor și criteriile de calificare

Calificarea participanților la etapa superioară a olimpiadei se face cu respectarea prevederilor Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare și cu aplicarea criteriilor înscrise în prezentul regulament specific al olimpiadei. ~~Criteriile de calificare și numărul de locuri alocate pentru etapa superioară vor fi consemnate în procesul-verbal al întâlnirii de lucru a comisiei/ subcomisiei și vor fi făcute public prin: postarea pe site-ul inspectoratului școlar, afișarea la avizierul unităților școlare din care provin elevii participanți/calificați pentru această etapă, precum și la locul desfășurare a olimpiadei, cu cel puțin 5 zile înainte de desfășurarea etapei curente a olimpiadei.~~

Stabilirea criteriilor de calificare și a numărului de locuri pentru etapa următoare:

1. Participarea la **etapa pe școală:** criteriile de participare a elevilor la această etapă sunt stabilite de profesorul/profesorii de discipline informatice membri ai *Comisiei de organizare și evaluare pentru etapa pe școală.*
2. **La nivelul fiecărui județ, calificarea la etapa locală:** *Subcomisia de organizare constituită în cadrul Comisiei județene de organizare, evaluare și de soluționare a contestațiilor* elaborează criteriile de calificare la etapa locală și stabilește numărul de locuri pentru această etapă.
3. **La nivelul fiecărui județ, calificarea la etapa județeană:** *Subcomisia de organizare constituită în cadrul Comisiei județene de organizare, evaluare și de soluționare a contestațiilor* elaborează criterii de calificare și stabilește numărul de locuri pentru această etapă.



4. **La nivelul municipiului București, calificarea la etapa sectoarelor municipiului București: Comisiile sectoarelor municipiului București de organizare, evaluare și de soluționare a contestațiilor prin subcomisia/subcomisiile de organizare** constituită(e), elaborează criteriile de calificare și stabilește numărul de locuri pentru această etapă.
5. **Calificarea participanților de la etapa județeană/sectoarelor municipiului București pentru etapa națională:** pentru calificare participanții trebuie să obțină un punctaj cel puțin egal cu 40% din punctajul maxim posibil de obținut la etapa județeană/sector al Inspectoratului Școlar al Municipiului București.

Calificarea la etapa națională a participanților care respectă punctajul minim se realizează pe locurile prevăzute la art. 15 din Metodologia – cadru, astfel:

5. a) fiecare inspectorat școlar județean și fiecare sector al Inspectoratului Școlar al Municipiului București primește 4 locuri/liceu, respectiv 4 locuri/gimnaziu; din fiecare județ și din fiecare sector participă primul clasat la etapa județeană/a sectoarelor municipiului București la fiecare an de studiu. În situația în care pe primul loc la un an de studiu se clasează doi sau mai mulți elevi având medii/punctaje egale, departajarea se realizează pe criteriile următoare, aplicate în ordine:

(1) Pentru secțiunea gimnaziu:

C1. în ordinea lexicografică descrescătoare a șirurilor punctajelor obținute la fiecare problemă, dispuse descrescător

Exemplu: dacă un concurent are punctajele: 60, 100, iar un alt concurent are punctajele 70, 90, după sortare acestea devin: 100, 60, respectiv 90, 70, caz în care primul concurent este plasat înaintea celui de-al doilea.

C2. medalie obținută în anul școlar precedent la una dintre competițiile externe de informatică, în ordinea următoare: Olimpiada Europeană de Informatică pentru Juniori (EJOI), Olimpiada Balcanică de Informatică pentru Juniori (JBOI), Turneul de informatică (Shumen); Exemplu: dacă un concurent a luat argint la EJOI și bronz la Shumen și alt concurent, bronz la EJOI și aur la JBOI, primul concurent este plasat înaintea celui de-al doilea.

(2) Pentru secțiunea liceu:

C1. în ordinea lexicografică descrescătoare a șirurilor punctajelor obținute la fiecare problemă, dispuse descrescător.

Exemplu: dacă un concurent are punctajele: 100, 10, 100, iar un alt concurent are punctajele 40, 100, 70, după sortare acestea devin: 100, 100, 10, respectiv 100, 70, 40, caz în care primul concurent este plasat înaintea celui de-al doilea.



C2. medalie obținută în anul școlar precedent la una dintre competițiile externe de informatică:

- pentru elevii din clasa a IX-a, în ordinea următoare: Olimpiada Europeană de Informatică pentru Juniori, Olimpiada Balcanică de Informatică pentru Juniori, Turneul de informatică (Shumen);
- pentru elevii din clasele a X-a – a XII-a, în ordinea următoare: Olimpiada Internațională de Informatică, Olimpiada de Informatică a țărilor din Europa Centrală, Olimpiada Balcanică de Informatică, Turneul de informatică (Shumen), Olimpiada Pluridisciplinară „Tuymaada” ;

În cazul în care departajarea nu se poate realiza în baza criteriilor precizate, se pot/poate aplica și alte criterii/probă de baraj elaborate(ă) de către subcomisiile de organizare constituite în cadrul Comisiilor județene/a sectoarelor municipiului București de organizare, evaluare și de soluționare a contestațiilor.

5.b) 43 de locuri suplimentare/an de studiu, vor fi ocupate, în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute conform clasamentului național pe an de studiu realizat după finalizarea etapei județene/a sectoarelor municipiului București.

5.c) În cazul în care la nivelul unui județ/sector al Municipiului București nu există participanți care să întrunească condiția punctajului minim, respectiv locurile prevăzute la pct. 5a) nu se ocupă, locurile astfel disponibilizate vor fi adăugate la locurile suplimentare prevăzute la 5b), corespunzător anului de studiu.

5.d) În cazul în care, la etapa națională, la unul sau mai mulți ani de studiu, locurile suplimentare prevăzute la 5. b) și 5. c) nu se ocupă, acestea pot fi transferate la alt an de studiu, în cadrul aceleiași secțiuni (gimnaziu/liceu), în limita unui procent de maximum 50% din locurile suplimentare (prevăzute la 5.b), fără a se depăși 110 locuri la un an de studiu. Transferarea acestor locuri suplimentare la alt an de studiu se face la propunerea președintelui *comisiei naționale pentru coordonarea competițiilor școlare* și cu aprobarea ministrului educației naționale.

5.e) Pentru elevii *de la un an de studiu* care au obținut medii/punctaje egale și ocupă poziții în clasamentul național pe an de studiu (realizat după finalizarea etapei județene/a sectoarelor municipiului București) care le conferă o potențială calificare pe locurile suplimentare, nu se face departajare, chiar dacă se depășește numărul de locuri suplimentare atribuite conform metodologiei – cadru.



IV. Elaborarea subiectelor de olimpiadă. Probele de evaluare

- a) La **etapa pe școală**, subiectele sunt realizate la nivelul unității de învățământ de către profesorul/profesorii de discipline informatice, membri ai *Comisiei de organizare și evaluare pentru etapa pe școală*.
- b) La **etapa locală** subiectele sunt realizate în cadrul *Comisiei de organizare, evaluare și de soluționare a contestațiilor pentru etapa locală*.
- c) La **etapa județeană/ a sectoarelor municipiului București** subiectele sunt unice, fiind elaborate la nivel național de un grup de lucru al *Comisiei centrale a olimpiadei naționale* aprobat de secretarul de stat pentru învățământ preuniversitar, în conformitate cu prevederile art. 27 din cadrul Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare. Membrii grupului sunt stabiliți având în vedere prevederile art. 18 alin.(2), alin. 5, lit. f), art. 23 alin. (1) și (2) din Metodologia-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare.
- d) La **etapa națională** subiectele se realizează în cadrul *Comisiei centrale a olimpiadei naționale*, în conformitate cu prevederile Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare.
- e) ~~Etapa județeană/a sectoarelor municipiului București a Olimpiadei de Informatică se desfășoară într-o singură zi și constă într-o probă practică. Proba de concurs constă în rezolvarea a 2-3 probleme de natură algoritmică, cu ajutorul calculatorului. Rezolvarea unei probleme presupune elaborarea unui program eficient din punctul de vedere al timpului de executare și al spațiului de memorie folosit. Durata de desfășurare a probei este de 3-4 ore. Timpul de lucru și numărul de probleme se stabilesc anual prin *Precizările cu privire la organizarea și desfășurarea Olimpiadei de Informatică*.~~
- f) La etapa națională a Olimpiadei de Informatică pentru liceu, concursul se desfășoară în două zile și constă în două probe practice.
- g) La etapa națională a Olimpiadei de Informatică pentru gimnaziu, concursul constă într-o singură probă practică.
 - h) La etapa națională a Olimpiadei de Informatică, probele de concurs atât la liceu cât și la gimnaziu, constau în rezolvarea a 3-4 probleme de natură algoritmică. Durata fiecăreia dintre probele de concurs este anunțată în prealabil și este, de regulă, de 4 ore. Rezolvarea unei probleme presupune elaborarea unui program eficient din punctul de vedere al timpului de executare și al spațiului de memorie folosit.
- i) În vederea pregătirii și selecției participanților pentru competițiile internaționale în domeniu, după încheierea etapei naționale a olimpiadei, atât pentru liceu cât și pentru gimnaziu, se organizează **probe de baraj** pentru constituirea lotului național lărgit de seniori (liceu) și a lotului național lărgit de juniori (gimnaziu) în conformitate cu prevederile art. 31 din Metodologia-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare.



V. Organizarea comisiilor

- a) Constituirea, structura, responsabilitățile și atribuțiile comisiilor pentru toate etapele Olimpiadei de Informatică sunt în conformitate cu prevederile Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare și ale prezentului regulament.
- b) Pentru etapa pe școală a olimpiadei se constituie *Comisia de organizare și evaluare* care răspunde de corectitudinea organizării și desfășurării olimpiadei. Comisia de organizare și evaluare pentru etapa pe școală este numită prin decizie a conducătorului unității de învățământ preuniversitar și cuprinde cel puțin 2 profesori și un secretar. Calitatea de președinte al comisiei revine directorului/directorului adjunct al unității de învățământ preuniversitar.
- c) Pentru etapa locală se constituie *Comisia de organizare, evaluare și de soluționare a contestațiilor pentru etapa locală*, în cadrul căreia se pot constitui subcomisii. Comisia răspunde de corectitudinea organizării și desfășurării olimpiadei, este propusă de Consiliul consultativ al disciplinei cu cel puțin 10 zile înainte de desfășurarea etapei locale și numită prin decizie a inspectorului școlar general, având următoarea componență:
 - (a) președinte: inspector școlar/profesor metodist de specialitate;
 - (b) vicepreședinte/vicepreședinți: profesor metodist de specialitate/profesor de specialitate cu rezultate deosebite în activitatea profesională;
 - (c) secretar: informatician sau profesor din unitatea de învățământ preuniversitar în care se desfășoară etapa, având competențe de operare pe calculator;
 - (d) membri: profesori cu rezultate deosebite în activitatea profesională, numărul acestora fiind proporțional cu numărul elevilor participanți;
- d) Pentru etapa județeană/a sectoarelor municipiului București Comisia județeană/a sectoarelor municipiului București de organizare, evaluare și de soluționare a contestațiilor este propusă de Consiliul consultativ al disciplinei cu cel puțin 10 zile înainte de desfășurarea olimpiadei și este numită prin decizie a inspectorului școlar general.
- e) Pentru etapele județeană/a sectoarelor municipiului București și națională componența comisiilor/subcomisiilor și atribuțiile care revin membrilor acestora sunt stabilite pe baza prevederilor Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare.



- f) Având în vedere art. 27 alin. (2), art. 32 alin. (2) și art. 33 din Metodologia – cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, profesorii asistenți pot fi și profesori de specialitate la toate etapele olimpiadei.
- g) În cadrul *Comisiei centrale a Olimpiadei de Informatică* se constituie subcomisii corespunzătoare secțiunilor liceu/gimnaziu și fiecărui an de studiu. Se exceptează secțiunea liceu - clasele XI-XII, unde se constituie o singură subcomisie.
- h) Pentru probele de baraj se constituie o *Comisie de baraj* pentru seniori (liceu) și o *Comisie de baraj* pentru juniori (gimnaziu). Membrii comisiilor de baraj sunt selecționați în conformitate cu prevederile art. 18, alin.(5), lit. f) din Metodologia-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare.
- i) Având în vedere că proba de baraj se desfășoară cu subiecte unice indiferent de anul de studiu al concurenților și că nivelul de complexitate al probei de baraj impune pregătirea acestora înainte de desfășurarea etapei naționale, calitatea de membru al comisiei de baraj nu este restricționată de statutul de profesor îndrumător.

VI. Evaluarea soluțiilor concurenților

- a) La toate etapele olimpiadei soluțiile elevilor vor fi evaluate utilizând sisteme de evaluare automată.
- b) La etapa pe școală, evaluarea se realizează de către *Comisia de organizare și evaluare pentru etapa pe școală*.
- c) La etapa locală, evaluarea se realizează de către *Comisia de organizare, evaluare și de soluționare a contestațiilor pentru etapa locală*.
- d) La etapa județeană/a sectoarelor municipiului București, evaluarea se realizează de către subcomisia/subcomisiile din cadrul *Comisiei județene/a sectoarelor municipiului București de organizare, evaluare și de soluționare a contestațiilor* a Olimpiadei de Informatică care preia(u), în ziua probei, după o procedură care va fi comunicată în timp util, evaluatoarele create de grupurile de lucru ale *Comisiei centrale a olimpiadei naționale*, conform art. IV c) din prezentul regulament, pentru problemele propuse.
- e) La etapa națională evaluarea lucrărilor se face de către *Comisia centrală* a olimpiadei naționale.
- f) La etapa județeană/a sectoarelor municipiului București se acordă pentru fiecare problemă, câte 10 puncte din oficiu. La etapa națională nu se acordă puncte din oficiu.
- g) Punctajul final al fiecărui concurent se obține prin cumularea punctajelor acordate fiecărei probleme din proba/probele de concurs. La etapa județeană/sectoarelor punctajul total este de 200-300 de puncte. La etapa națională punctajul total pe probă este de 300-400 de puncte.



VII. Desfășurarea Olimpiadei de Informatică

Atât la etapa județeană/a sectoarelor municipiului București, cât și la etapa națională, concurenții pot formula întrebări referitoare la enunțurile problemelor. Întrebările trebuie formulate astfel încât răspunsul să poată fi DA sau NU. În cazul în care întrebarea este ambiguă, își găsește răspunsul în enunțul problemei sau solicită informații despre modalitatea de rezolvare a problemei, răspunsul va fi FĂRĂ COMENTARII.

VII.1. Etapa județeană/ a sectoarelor municipiului București

Subiectele și evaluatoarele pentru etapa județeană/a sectoarelor municipiului București, elaborate la nivel național, se vor transmite conform unei proceduri de transmitere comunicată în timp util.

Concurenții pot formula întrebări referitoare la enunțurile problemelor timp de 60 de minute după primirea subiectelor. Întrebările se formulează în scris, pe foaia cu întrebări fiind precizate numele problemei, ID-ul concurentului și sala în care acesta lucrează.

La etapa județeană/a sectoarelor municipiului București, întrebările vor fi analizate de membrii subcomisiei de evaluare din Comisia județeană/a sectorului municipiului București de organizare, evaluare și de soluționare a contestațiilor a Olimpiadei de Informatică nominalizați de președintele executiv al Comisiei județene/inspectorul școlar coordonator pentru disciplinele informatice din cadrul Inspectoratului Școlar al Municipiului București. În cazul în care se identifică situații care necesită clarificare, președintele executiv/inspectorul școlar coordonator pentru disciplinele informatice din cadrul ISMB va solicita lămuriri de la coordonatorul grupului de lucru care a elaborat subiectele la clasa respectivă.

Salvarea soluțiilor

La *etapa județeană/ a sectoarelor municipiului București*, fiecare concurent va salva sursele proprii într-un director având drept nume ID-ul său. Fiecare elev va avea asociat un ID, format din 8 caractere. Acest ID va fi asociat concurenților în mod automat la înregistrarea acestora pe site-ul **olimpiada.info**.

ID-ul concurenților va avea formatul, după caz:

- judet_clasa_nrOrdine (judet-2 caractere, clasa-1 caracter, nrOrdine - 3 caractere)
- sector_clasa_nrOrdine (sector-2 caractere, clasa-1 caracter, nrOrdine - 3 caractere);
format pentru sectoarele municipiului București: S1, S2, S3, S4, S5, S6.



A) Pentru gimnaziu

- Câmpul clasa va lua următoarele valori: 5, 6, 7, 8.
- De exemplu: al treilea elev din lista elevilor de clasa a V-a din județul Brașov va avea ID-ul BV_5_003; al treilea elev din lista elevilor de clasa a V-a din sectorul 1 al municipiului București va avea ID-ul S1_5_003.

B) Pentru liceu

- Câmpul clasa va lua următoarele valori: 9, A, B, C.
- De exemplu: al cincilea elev din lista elevilor de clasa a XI-a din județul Iași va avea ID-ul IS_B_005; al cincilea elev din lista elevilor de clasa a XI-a din sectorul 2 al municipiului București va avea ID-ul S2_B_005

Reguli de salvare a fișierelor sursă, comune **pentru gimnaziu și pentru liceu:**

În directorul având drept nume ID-ul concurentului se va găsi câte o singură sursă pentru fiecare problemă rezolvată. Prin urmare, numărul fișierelor din acest director este mai mic sau egal cu numărul de probleme din proba de concurs. Acest director nu va conține alte subdirectoare:

-
- Pentru fiecare problemă concurentul va salva în directorul având drept nume ID-ul său un singur fișier – fișier sursă - denumit după următoarele reguli:
 - numele fișierului sursă, identic cu numele problemei, scris numai cu litere mici.
 - extensia fișierului sursă, indicând limbajul de programare utilizat de concurent în rezolvarea problemei, se va scrie cu litere mici. Extensiile permise pentru fișierele sursă ale concurenților sunt: c, cpp și pas;

Exemplul 1.

Subiectul la gimnaziu conține problemele cu numele "casa", "munte".

Directorul cu numele BV_5_003 creat de concurentul cu ID-ul BV_5_003 va conține cele două surse corespunzătoare fiecărei probleme, și anume: casa.c, munte.c, sau casa.cpp, munte.cpp sau casa.pas, munte.pas, în funcție de limbajul de programare utilizat.

Exemplul 2.

Subiectul la liceu conține probleme cu numele "casa", "munte", "ploaie".

Directorul cu numele IS_B_005 creat de concurentul cu ID-ul IS_B_005 va conține cele trei surse corespunzătoare fiecărei probleme, și anume: casa.c, munte.c, ploaie.c sau casa.cpp, munte.cpp, ploaie.cpp sau casa.pas, munte.pas, ploaie.pas în funcție de limbajul de programare utilizat.

Președintele executiv va nominaliza membrii *Comisiei județenela sectoarelor municipiului București de organizare, evaluare și de soluționare a contestațiilor* care, la sfârșitul probei de



concurs, vor salva sursele elevilor, în prezența acestora, pe suport extern, în vederea evaluării.

Salvarea pe suport extern a soluțiilor fiecărui concurent, în vederea evaluării, va fi realizată, în prezența acestuia, de către membrii subcomisiei de organizare din cadrul *Comisiei județene/la sectorului municipiului București de organizare, evaluare și de soluționare a contestațiilor* nominalizați de președintele executiv al comisiei județene/coordonatorul activității comisiilor sectoarelor municipiului București de organizare, evaluare și de soluționare a contestațiilor.

Comisiile județene/ale sectoarelor municipiului București vor lua măsuri pentru asigurarea preluării corecte (denumire și locație) a directoarelor cu fișierele sursă ale elevilor, cu respectarea regulilor de salvare a fișierelor sursă precizate în Regulamentul specific.

După salvarea pe suportul extern, concurentul va confirma prin semnătură, în borderoul sălii de concurs, dimensiunea spațiului ocupat pe disk al fiecărei surse salvate, exprimată în bytes.

După preluarea surselor:

~~nu se vor opera modificări în sursele elevilor.~~

- nu se vor redenumi fișierele/directoarele (nume și/sau extensie) care cuprind soluțiile elevilor.

La *etapa județeană/la sectoarelor municipiului București*, în vederea evaluării, președintele executiv al comisiei județene/ inspectorul școlar coordonator pentru disciplinele informatice din cadrul ISMB va primi de la vicepreședinții pentru subcomisii sursele elevilor preluate pe suport extern (director separat pentru fiecare clasă), astfel:

1. se creează un director cu numele clasei;
2. în directorul fiecărei clase se copiază toate directoarele predate de elevi (cu numele ID elev) de la clasa respectivă;

Astfel, în directorul fiecărei clase va exista un număr de directoare egal cu numărul elevilor participanți și, implicit, cel mult câte o sursă pentru fiecare problemă pentru fiecare concurent de la clasa respectivă.

În directorul fiecărei clase se va adăuga un tabel cu evidența concurenților de la clasa respectivă. Tabelul va fi un fișier EXCEL, denumit numejudet_clasa_gim/numejudet_clasa_lic/numesector_clasa_gim/ numesector_clasa_lic, conținând următoarele informații:

- pentru gimnaziu:

ID	Nume	Prenume	Școala	Dimensiunea sursei 1 în bytes	Dimensiunea sursei 2 în bytes
----	------	---------	--------	-------------------------------	-------------------------------



- pentru liceu

ID	Nume	Prenume	Școala	Dimensiunea sursei 1 în bytes	Dimensiunea sursei 2 în bytes	Dimensiunea sursei 3 în bytes
----	------	---------	--------	-------------------------------	-------------------------------	-------------------------------

Cu directoarele corespunzătoare claselor de liceu, care includ și tabelul cu evidența concurenților de la clasele respective, se va crea o arhivă zip denumită: numejudet_lic/numesector_lic. De exemplu: arhiva județului Timiș cu sursele elevilor din clasele de liceu și tabelul cu evidența concurenților de la clasele respective va fi denumită TM_lic; arhiva sectorului 1 al municipiului București cu sursele elevilor din clasele de liceu și tabelul cu evidența concurenților de la clasele respective va fi denumită S1_lic.

Cu directoarele corespunzătoare claselor de gimnaziu, care includ și tabelul cu evidența concurenților de la clasele respective, se va crea o arhivă zip denumită: numejudet_gim/numesector_gim. De exemplu: arhiva județului Timiș cu sursele corespunzătoare claselor de gimnaziu și tabelul cu evidența concurenților de la clasele respective va fi denumită TM_gim; arhiva sectorului 1 al municipiului București cu sursele elevilor din clasele de liceu și tabelul cu evidența concurenților de la clasele respective va fi denumită S1_gim.

Aceste arhive vor fi trimise la președintele executiv al *Comisiei centrale* a olimpiadei în ziua probei de concurs, în interval de o oră de la finalizarea probei, înaintea demarării evaluării.

Președintele executiv al Comisiei județene/ inspectorul școlar coordonator pentru disciplinele informatice din cadrul ISMB va preda vicepreședinților *subcomisiilor de evaluare* directoarele cu sursele elevilor pe clase. Aceștia le vor repartiza membrilor subcomisiei pentru a realiza evaluarea.

Evaluarea

Alături de subiecte vor fi puse la dispoziție și evaluatoarele elaborate la nivel național pentru problemele propuse.

În ziua probei, *inspectorul școlar* cu atribuții de coordonare pentru disciplinele informatice din fiecare inspectorat școlar va prelua evaluatoarele, după o procedură care va fi comunicată în timp util.

Pentru asigurarea evaluării unitare prin folosirea evaluatorului, specificațiile calculatoarelor și sistemului/sistemelor de operare utilizate în procesul de evaluare vor fi stabilite în urma consultării Comisiei Naționale de specialitate Informatică și a inspectorilor școlari de informatică. Specificațiile astfel stabilite vor fi incluse în *Precizările cu privire la organizarea și desfășurarea olimpiadei de informatică*, devenind obligatorii în anul școlar respectiv.



După finalizarea evaluării tuturor surselor, concurenții vor avea posibilitatea de a-și testa soluțiile formulate în cadrul probei/probelor de olimpiadă, de regulă, înainte de depunerea contestațiilor, după un program și o procedură stabilite de comisia județeană/a sectoarelor municipiului București. Pentru aceasta candidații vor avea la dispoziție datele de intrare și datele de ieșire utilizate de comisie în etapa de evaluare. Testarea soluțiilor se va face numai de către concurent în sala de concurs, numai în prezența membrilor desemnați ai comisiei. Pentru asigurarea securității echipamentelor/dotărilor din sălile de concurs, a integrității programelor instalate și a surselor elevilor, în vederea asigurării condițiilor optime necesare candidaților pentru desfășurarea acestei activități, în sala de concurs este interzisă prezența oricăror altor persoane în afara celor menționate. Comisia județeană/a sectoarelor București poate asigura și alte modalități de vizualizare/testare de către candidați a propriilor surse și poate stabili condiții excepționale în care elevii pot fi însoțiți la testarea surselor.

Enunțurile problemelor și fișierele de test folosite la evaluare vor fi făcute publice după încheierea probei de concurs.

Contestațiile

Pentru depunerea și soluționarea contestațiilor se vor respecta prevederile art. 42 -44, din *Metodologia-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare*.

Subcomisia/subcomisiile numită(e) pentru rezolvarea contestațiilor va/vor reevalua toate soluțiile concurenților care au depus contestații, în aceleași condiții în care s-a realizat evaluarea inițială, condiții stabilite prin decizia *Comisiei județene/a sectoarelor municipiului București de organizare, evaluare și de soluționare a contestațiilor*.

Contestațiile se soluționează în județul/sectorul unde s-a realizat evaluarea inițială a lucrărilor, prin desemnarea altor profesori evaluatori.

VII.2 Etapa națională

Desfășurarea probelor de concurs de la etapa națională atât la gimnaziu cât și la liceu se va realiza în conformitate cu una din cele două proceduri prezentate în continuare. Procedura aplicabilă la etapa națională din anul 2020 va fi stabilită prin precizări, în funcție de condițiile tehnice oferite de organizatori.

În fiecare zi în care se desfășoară o probă, concursul va începe conform orarului comunicat de *Comisia centrală* a Olimpiadei de Informatică.



La etapa națională gestionarea întrebărilor se realizează de către membrii Comisiei Centrale a Olimpiadei de Informatică nominalizați de președintele/președintele executiv al acestei comisii.

VII.2.1 Varianta 1 – procedura clasică

Elevii vor fi prezenți în fiecare zi în care se desfășoară o probă în laboratoarele din centrele de concurs la care sunt repartizați, cu 30 de minute înainte de începerea acesteia. Fiecare concurent va avea asociat un ID care va fi comunicat prin intermediul tabelului din sala de concurs.

Fiecare concurent va primi subiectele în formă listată și foi pentru ciorne.

Concurenții pot formula întrebări referitoare la enunțurile problemelor timp de 60 de minute după primirea subiectelor. Întrebările se formulează în scris, pe foaia cu întrebări fiind precizate numele problemei, ID-ul concurentului și sala în care acesta lucrează.

Salvarea soluțiilor

La *etapa națională*, fiecare concurent va salva sursele proprii într-un director având drept nume ID-ul său. ~~În acest director se va găsi câte o singură sursă pentru fiecare problemă rezolvată.~~ Prin urmare, numărul fișierelor din acest director este mai mic sau egal cu numărul de probleme din proba de concurs. Acest director nu va conține alte subdirectoare. Denumirea fișierelor sursă se va realiza după aceleași reguli precizate pentru etapa județeană/a sectoarelor municipiului București. Extensiile fișierelor sursă, indicând limbajul de programare utilizat de concurent în rezolvarea problemelor se vor scrie cu litere mici. Preluarea prin salvare pe suport extern a soluțiilor fiecărui concurent, în vederea evaluării, va fi realizată de membrii subcomisiei de organizare a olimpiadei, în prezența concurentului. După salvarea pe suportul extern, concurentul va confirma prin semnătură, în borderoul sălii de concurs, dimensiunea spațiului ocupat pe disk a fiecărei surse salvate, exprimată în bytes.

După preluarea surselor:

- nu se vor opera modificări în sursele elevilor.
- nu se vor redenumi fișierele/directoarele (nume și/sau extensie) care cuprind soluțiile elevilor.

VII.2.2 Varianta 2 – procedura cu utilizarea Sistemului de Gestiune a Concursului, denumit în continuare CMS (Contest Management System)

1. Breviar:

- a. server CMS – echipamentul pe care este instalat sistemul Contest Management System - Sistemul de Gestiune a Concursului. CMS asigură



evaluarea soluțiilor tuturor candidaților. Pentru fiecare clasă va exista câte un server CMS;

- b. stația de lucru – calculatorul pe care candidatul susține proba de concurs identificat prin ID /ul candidatului și care este legat în rețeaua deservită de serverul CMS pentru clasa respectivă
 - c. cont CMS – fiecare elev va avea alocat un cont de acces pe serverul CMS, ale cărui credențiale vor fi furnizate odată cu primirea subiectelor;
 - d. fișierul sursă – este fișierul în care candidatul elaborează sursa programului cerut de o problemă folosind unul dintre limbajele de programare C, C++ sau Pascal. Acesta va fi submitat către serverul CMS.
 - e. submisie – transmiterea on-line de către candidat a sursei redactate către serverul CMS. Submisia este posibilă numai din contul CMS al candidatului;
 - f. evaluarea soluției unei probleme (*best solution*) – fiecare sursă submitată ca soluție a unei probleme este evaluată de către CMS printr-un punctaj. Valoarea maximă a punctajelor obținute la fiecare submisie a sursei pentru aceeași problemă reprezintă, după încheierea probei, punctajul final acordat soluției problemei.
-
- g. Feed – back – după fiecare submisie candidatul primește un mesaj de la CMS care conține informații relevante privind corectitudinea soluției propuse (forma și conținutul feed-back-ului se stabilește de către comisia centrală; având în vedere că se ia în considerare varianta *best solution*, acesta va conține obligatoriu punctajul acordat în urma evaluării sursei de către CMS).

Operațiunea 1. Fiecare elev se va conecta de pe stația de lucru proprie identificată cu ID –ul său pe contul CMS alocat.

Operațiunea 2. Redactează soluția unei probleme într-un fișier sursă;

Operațiunea 3. După compilarea sursei, candidatul poate decide submisia acesteia către serverul CMS. În urma operațiunii va primi feed- back.

Regulă nr. 3.1 Candidatul are dreptul pe parcursul desfășurării probei să efectueze un număr limitat N de submisii/problemă. Intervalul de timp minim între două submisii succesive este de un minut. Orice submisie a soluției problemei făcută la un interval de timp sub un minut nu va fi salvată și evaluată de serverul CMS. Intervalul de timp minim între două submisii succesive precum și numărul N de submisii se stabilesc de Comisia Centrală fiind comunicate elevilor odată cu primirea subiectelor de concurs (tipărite și on screen la logare în contul de concurs);

Regulă nr. 3.2 Pe parcursul probei, candidatul poate descărca de pe serverul CMS o sursă anterior submitată pentru a o folosi în redactarea soluției problemei.



Regulă nr. 3.3 Toate sursele descărcate dintre cele submise de candidat pe serverul CMS vor fi salvate de către acesta cu numele alocat de CMS în folderul denumit cu ID-ul concurentului. Acest folder va conține câte un subfolder pentru fiecare problemă (denumite cu numele problemelor).

Observație -3. A Toate submișiile efectuate de un candidat sunt salvate pe serverul CMS în contul CMS al candidatului, acesta putându-le accesa/descărca numai în intervalul de timp alocat probei;

Observație -3. B Intervalul de timp alocat probei începe din momentul în care fiecare candidat a primit subiectele tipărite. După expirarea intervalului de timp alocat probei candidatului va fi deconectat automat din contul CMS de către server.

3.3.B.1. Dacă în intervalul de timp alocat probei stația de lucru a unui candidat se închide accidental, atunci cronometrarea timpului pentru acel candidat va fi întreruptă și se va relua din momentul relogării pe contul CMS.

3.3.B.2. În cazul unei întreruperi de curent generală/locală într-o sală atunci, pentru toți concurenții afectați, cronometrarea timpului va fi întreruptă și reluată din momentul relogării pe contul CMS.

Regulă nr. 3.4 Orice eventuală disfuncționalitate și problemă tehnică va fi anunțată membrilor Comisiei Centrale prin intermediul profesorilor asistenți din sală. Orice tentativă de resetare a calculatorului sau închidere a acestuia făcută de către concurent, în lipsa unui membru al comisiei, se poate considera tentativă de fraudă, fiind sancționată conform prevederilor art. 36, alin. (2) din Metodologia-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare.

Operațiunea 4. Candidații pot adresa Comisiei Centrale întrebări referitoare la subiectele primite folosind numai facilitățile CMS, răspunsul fiind primit tot numai prin intermediul CMS. Întrebările pot fi transmise din momentul începerii probei, numai în prima jumătate a timpului alocat probei. Orice întrebare transmisă după acest termen nu va fi luată în considerare.

Operațiunea 5. La finalul probei concurentul va preda folderul cu toate sursele descărcate pe parcursul probei.

Regulă nr. 5.1 Sursele salvate pe calculator nesubmitate nu se iau în considerare la o posibilă reevaluare;

Regulă nr. 5.2 În condițiile precizate la 3.3.B.2 când nu mai este posibilă continuarea probei se vor evalua sursele salvate de concurent pe stația de lucru. Regula se aplică numai dacă situația apare după minim 2 ore de la începerea probei, altfel comisia centrală poate decide reluarea probei;



Regulă nr. 5.3 Afișarea rezultatelor se va face on-line după un interval de timp care nu va depăși 2 ore de la finalul probei, acesta fiind stabilit de către Comisia Centrală;

Regulă nr. 5.4 Dacă se utilizează mai multe servere pentru evaluare cu sistemul CMS, comisia de organizare trebuie să asigure aceleași caracteristici tehnice ale acestora;

- În cazul utilizării sistemului de evaluare CMS, comisiile vor organiza o sesiune de antrenament înaintea susținerii probelor. De asemenea, comisiile vor asigura fiecărui concurent o listă cu instrucțiuni de urmat pe parcursul probei.

Evaluarea

Evaluarea soluțiilor concurenților atât la liceu cât și la gimnaziu se va realiza cu un sistem automat de evaluare, fără prezența concurenților.

E1. Evaluarea în condițiile aplicării procedurii clasice de la pct. VII.2.1

Soluțiile concurenților din clasele IX-X vor fi evaluate atât în sistemul de operare Linux, cât și în sistemul de operare Windows. Pentru fiecare dintre probleme, punctajul final va fi punctajul cel mai mare dintre punctajele acordate soluției la problemă în urma celor două evaluări.

Soluțiile concurenților din clasele XI-XII vor fi evaluate doar în sistemul de operare Linux.

Evaluarea soluțiilor concurenților la gimnaziu se va realiza în sistemul de operare Windows, fără prezența concurenților.

Tipul calculatorului utilizat pentru evaluare și pentru care este stabilit timpul maxim de executare din enunț va fi anunțat în prealabil tuturor concurenților. După evaluarea soluțiilor concurenților de la fiecare probă de concurs, se va afișa un clasament pentru proba respectivă. De asemenea, fiecare concurent va primi un borderou individual de evaluare, în care pentru fiecare test utilizat la evaluare vor fi precizate punctajul obținut de soluția concurentului și un scurt mesaj explicativ referitor la comportamentul programului concurentului pe testul respectiv.

După finalizarea evaluării soluțiilor din cadrul ultimei probe, concurenții vor avea posibilitatea de a-și testa soluțiile formulate în cadrul probei/probelor de olimpiadă, de regulă, înainte de depunerea contestațiilor, după un program și o procedură stabilite de comisia centrală a olimpiadei. Pentru aceasta concurenții vor avea la dispoziție datele de intrare și datele de ieșire utilizate de comisie în etapa de evaluare. Testarea soluțiilor se va face numai de către concurent în sala de concurs numai în prezența membrilor desemnați ai comisiei. Pentru asigurarea securității echipamentelor/dotărilor din sălile de concurs, a



integrității programelor instalate și a surselor elevilor, în vederea asigurării condițiilor optime necesare concurenților pentru desfășurarea acestei activități, în sala de concurs este interzisă prezența oricăror altor persoane în afara celor menționate. Numai la gimnaziu, în cursul testării de către un elev a surselor proprii, comisia centrală poate solicita prezența profesorului însoțitor care să asiste la derularea testării.

Comisia va afișa o descriere a soluțiilor propuse pentru problemele ce au constituit proba de concurs.

E2. Evaluarea în condițiile aplicării sistemului CMS de la pct. VII.2.2.

Sursele candidaților vor fi evaluate doar în sistemul de operare Linux.

În cazul în care sistemul CMS devine nefuncțional sursele elevilor vor fi evaluate conform prevederilor de la pct. E1.

Contestațiile

Dacă în urma testării soluțiilor proprii pe datele de test furnizate de comisie, un concurent constată că apar diferențe față de comportamentul specificat în borderoul individual de evaluare, acesta poate depune contestație scrisă. În contestație concurentul va preciza ID-ul propriu, problema pentru care contestă evaluarea și motivele pentru care o contestă.

Subcomisia pentru rezolvarea contestațiilor, va reevalua toate soluțiile concurenților care au depus contestații. În cazuri excepționale, este posibil ca o anumită problemă să se reevalueze pentru toți concurenții. Punctajul final este cel obținut după reevaluare, cu excepția cazului în care punctajul obținut de un concurent în urma reevaluării diferă de punctajul inițial, deoarece programul concurentului utilizează generări de numere aleatoare.

În cazul utilizării CMS, în cadrul contestațiilor se vor evalua în modul analiză sursele salvate pe serverul CMS.

Premierea

După încheierea perioadei de contestații se va realiza ierarhizarea concurenților pentru fiecare clasă atât pentru liceu, cât și pentru gimnaziu. Clasamentul se face în ordinea descrescătoare a punctajelor totale obținute. La punctaje egale, departajarea se face în ordinea lexicografică descrescătoare a șirurilor punctajelor obținute la fiecare problemă, dispuse descrescător.

De exemplu: dacă un concurent are punctajele: 100, 10, 100, iar un alt concurent are punctajele 40, 100, 70, după sortare acestea devin: 100, 100, 10, respectiv 100, 70, 40, caz în care primul concurent este plasat înaintea celui de-al doilea.



Elevii clasati pe primele locuri în clasamentele generale vor obține premii sau mențiuni acordate în conformitate cu prevederile art. 47 din Metodologia-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare.

VII.3 Probele de baraj pentru constituirea loturilor naționale în vederea participării la etapa internațională

Probele de baraj se organizează după încheierea probelor prevăzute în cadrul etapei naționale a olimpiadei, în vederea constituirii lotului național lărgit de seniori (liceu) și a lotului național lărgit de juniori (gimnaziu). Constituirea loturilor lărgite va ține cont de situația în care în anul școlar în curs, România este țară gazdă a unei competiții internaționale pe disciplină și regulamentul acesteia prevede participarea a două echipe (loturi) din partea țării organizatoare.

Numărul de concurenți care participă din fiecare clasă la proba de baraj va fi stabilit de către Comisia Centrală în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute laclasa respectivă, dar nu va depăși 50% din numărul total de concurenți de la acea clasă.

Concursul de baraj se va desfășura în conformitate cu una dintre cele două variante/proceduri prezentate la punctele VII.2.1 sau VII.2.2., varianta fiind stabilită prin Precizările cu privire la organizarea și desfășurarea olimpiadei de informatică.

La proba de baraj pentru seniori, subiectele sunt unice pentru toți concurenții, indiferent de clasă.

La proba de baraj pentru juniori, subiectele sunt unice pentru toți concurenții, indiferent de clasă.

Proba de baraj, atât în cazul juniorilor cât și al seniorilor, constă în rezolvarea a trei probleme.

Soluțiile concurenților vor fi evaluate numai în sistemul de operare Linux pentru liceu, respectiv, în sistemul de operare Windows pentru gimnaziu.

Punctajul final, care va fi luat în considerare pentru intrarea în lotul național lărgit atât pentru juniori, cât și pentru seniori, se va calcula conform formulei: $P = B + O$, în care:

B - reprezintă punctajul obținut la proba de baraj (maximum 300 puncte)

O - reprezintă punctajul calculat pe baza rezultatelor de la etapa națională a olimpiadei.

Acesta se calculează cu formula:

$O = (x * 150) / M$, unde: x = este punctajul total obținut de către elev la etapa națională a olimpiadei, iar M este media aritmetică a punctajelor obținute de concurenții clasati pe primele 3 locuri la clasele a IX-a și respectiv a X-a. La clasele XI-XII, valoarea M este media aritmetică a punctajelor obținute de concurenții clasati pe primele 6 locuri în clasamentul cumulat al claselor XI-XII.



VII.4 Pregătirea loturilor

Membrii loturilor naționale lărgite de seniori și juniori vor participa la tabere de pregătire și vor susține alte baraje, în urma cărora vor fi selectați elevii care vor reprezenta România la competițiile internaționale aprobate în Calendarul olimpiadelor și concursurilor școlare internaționale al MEC.

În cadrul selecției loturilor se va utiliza sistemul de evaluare CMS (Contest Management System - Sistemul de Gestiune a Concursurilor), conform variantei de la pct.VII.2.2.

Criteriile de selecție a elevilor care vor reprezenta România la competițiile internaționale vor fi stabilite ținând cont de calendarele de desfășurare și regulamentele acestora, de rezultatele elevilor, și vor fi anunțate înaintea începerii acestei etape. Criteriile vor fi cuprinse în raportul comisiilor care asigură pregătirea loturilor.

VIII. Dispoziții finale

1. În cazul utilizării variantei CMS, la încheierea probelor/etapelor unde s-a folosit acest sistem (concurs, baraj, selecția loturilor lărgite și restrânse), comisiile vor întocmi și transmite la MEC un raport special cu privire la modul de implementare/pilotare a evaluatorului CMS (condiții organizatorice necesare, identificarea eventualelor probleme și a modului de soluționare a acestora, concluzii/recomandări din perspectiva aplicării ulterioare a acestuia).
2. La încheierea fiecărei etape a olimpiadei, sursele concurenților precum și documentele de evidență specifice olimpiadei sunt predate de către secretarul și președintele comisiei, prin proces-verbal, spre arhivare, unui reprezentant al conducerii școlii în care s-a desfășurat concursul.
3. Inspectorul școlar cu atribuții de coordonare pentru disciplinele informatice din fiecare inspectorat școlar județean/Inspectoratul Școlar al Municipiului București are obligația să gestioneze cu responsabilitate datele pe site-ul central al Olimpiadei de Informatică, pentru secțiunea corespunzătoare județului/municipiului București, în baza procedurilor stabilite de administratorul acestui site, cu avizul președintelui executiv al *Comisiei centrale* a Olimpiadei de Informatică.
4. Inspectorul școlar cu atribuții de coordonare pentru disciplinele informatice din fiecare inspectorat școlar județean/Inspectoratul Școlar al Municipiului București are obligația:
 - a) să înregistreze pe site-ul central al Olimpiadei de Informatică, datele elevilor participanți la etapa județeană/a sectoarelor municipiului București a olimpiadei, cu cel puțin 3 zile înainte de data desfășurării acesteia;
 - b) să publice pe site-ul central al Olimpiadei de Informatică, rezultatele obținute în urma evaluării soluțiilor elevilor participanți la etapa județeană/a sectoarelor municipiului București a olimpiadei, în termen de 24 de ore de la afișarea acestora;



- c) să publice pe site-ul central al Olimpiadei de Informatică, rezultatele finale, obținute în urma soluționării contestațiilor, în termen de 24 de ore de la afișarea acestora;
- d) să valideze pe site-ul central al Olimpiadei de Informatică loturile județene/pe sectoare (elevii calificați pentru etapa națională) pentru liceu, respectiv pentru gimnaziu, în termen de cel mult 10 zile calendaristice de la data încheierii etapei județene/a sectoarelor municipiului București;
- e) să întocmească pentru liceu și respectiv pentru gimnaziu, baza de date cuprinzând lista elevilor care au obținut la etapa județeană/a sectoarelor municipiului București punctajul minim de calificare pentru etapa națională precum și lista elevilor din județ/sectoare calificați pe locurile prevăzute la pct. III, 5 a) din prezentul regulament. Baza de date va cuprinde: numele și prenumele elevilor, clasa de la care provin, unitatea școlară de proveniență, cadrele didactice care i-au pregătit, eventuale solicitări de traducere a subiectelor în limba maternă. Situațiile, avizate de inspectorul școlar general, vor fi transmise la Ministerul Educației și Cercetării, prin e-mail, în format scanat și editabil (excel), în termen de 24 de ore de la încheierea etapei.
- f) să transmită baza de date cuprinzând lista elevilor calificați pentru etapa națională la Comisia de organizare a etapei naționale a Olimpiadei de Informatică, pe adresa de e-mail a inspectorului școlar cu atribuții de coordonare pentru disciplinele informatice din județul-gazdă al etapei naționale a Olimpiadei de Informatică, în termen de cel mult 10 zile calendaristice de la data încheierii etapei județene/a sectoarelor. Situația, avizată de inspectorul școlar general, va cuprinde următoarele date: numele și prenumele elevilor, clasa de la care provin, unitatea școlară de proveniență, cadrele didactice care i-au pregătit, profesorul/profesorii care va/vor însoți lotul la etapa națională, date de contact, eventuale solicitări de traducere a subiectelor în limba maternă.

5. Conduita concurenților la toate etapele Olimpiadei de informatică și la probele de baraj

5.1. Concurenților li se interzice ca în programele lor:

- să folosească biblioteci externe. Prin bibliotecă externă se înțelege oricare bibliotecă care nu e parte a Bibliotecii Standard C++ (exemplu: subprograme din CRT sau conio.h);
- să solicite introducerea altor date decât cele specificate în enunțul problemei. De exemplu, programul nu trebuie să se încheie cu `readln`, `readkey`, `getch()`, etc. (solicitând astfel comisiei tastarea unor caractere). Programul va aștepta inutil introducerea acestor date și va depăși timpul de executare specificat în enunțul problemei;
- să acceseze rețeaua;
- să atace securitatea oricărui calculator din rețea sau a sistemului de evaluare;
- să acceseze sau să creeze alte fișiere decât cele specificate în enunțul problemei;



- să utilizeze tehnici de programare cu scopul de a bloca compilarea sursei (de exemplu: instanțieri template recursive);
- să facă apeluri de sistem nelegate de problemele din competiție;
- să execute alte programe.

5.2. În timpul concursului, concurenților nu le este permis:

- să utilizeze rețeaua pentru orice altceva decât comunicarea cu sistemul de evaluare;
- să utilizeze dischete, CD-uri sau flash-uri, smartphone-uri;
- să utilizeze alte surse de documentare decât Help-ul mediului folosit și documentația pusă la dispoziție de către comisie;
- să interfereze în vreun mod cu activitățile altui concurent;
- să încerce să deterioreze mediile de lucru;
- să încerce să deterioreze sistemul de evaluare;
- să utilizeze orice mijloace de comunicare.

5.3. Având în vedere că evaluarea este automată, concurenții trebuie:

- să respecte întocmai restricțiile specificate în enunțul problemei, având în vedere faptul că enunțurile problemelor pentru gimnaziu/liceu pot include restricții în ce privește limitarea timpului de executare, limitarea memoriei totale folosite de către programe sau limitarea dimensiunii în bytes a surselor, formatul fișierelor de ieșire;
- să nu schimbe denumirea sau ID-ul problemelor.

DIRECTOR GENERAL
Corina MARIN

DIRECTOR,
Adrian Marius BĂRBULESCU

INSPECTOR,
Sorin TROCARU

DIRECTOR GENERAL,
Mihaela Tania IRIMIA

INSPECTOR,
Gabriela DRĂGAN



Anexa la Regulamentul specific cu privire la organizarea și desfășurarea Olimpiadei de Informatică în anul școlar 2019 – 2020

Programele de olimpiadă specifice pentru etapele județeană/a sectoarelor municipiului București și națională

1. Pentru gimnaziu

Clasa a V-a

- Elemente de bază ale limbajului de programare (Pascal, C, C++)
- Tipuri simple de date (întreg, logic, char)
- Structurile liniară, alternativă și repetitivă
- Algoritmi care prelucrează tipuri simple de date
- Fișiere text
- Tablouri unidimensionale (vectori) - **numai pentru etapa națională**

Clasa a VI-a

- Tipuri reale
- Algoritmi care folosesc tipuri simple și tablouri unidimensionale
- Tablouri bidimensionale – **numai pentru etapa națională**

Clasa a VII-a

- Tipul înregistrare (record – Pascal, structurate C/C++)
- Algoritmi care prelucrează tipurile structurate de date
- Prelucrarea șirurilor de caractere – **numai pentru etapa națională**

Clasa a VIII-a

- Subprograme definite de utilizator
- Probleme de geometrie plană într-un sistem de coordonate ortogonal
- Probleme de combinatorică (permutări, submulțimi) – **numai pentru etapa națională**

Pentru clasele a VI-a – a VIII-a, la programa de concurs corespunzătoare clasei se adaugă programele claselor anterioare.

2. Pentru liceu

Clasa a IX-a

Programa școlară de la profilul real, specializarea matematică-informatică, intensiv informatică, atât **pentru etapa județeană cât și pentru etapa națională.**

Clasele a X-a – a XII-a

Programa școlară de la profilul real specializarea matematică-informatică, intensiv informatică a clasei respective și a claselor precedente, atât **pentru etapa județeană cât și pentru etapa națională.**